**LAB 6: Quản lý ngoại lệ**

**MỤC TIÊU:**

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

* Thành thạo quản lý các ngoại lệ
* Xử lý tốt được các ngoại lệ trên UI thường thấy

**BÀI 1**

Xem kỹ lại lý thuyết ,tận dụng lại source code của bài tập ( assignment) số 3 , hãy viết thêm các đoạn mã để kiểm soát toàn bộ dữ liệu nhập của người dùng đảm bảo chương trình không bị ngắt và có các thông báo lỗi chính xác . Dưới đây là các trường hợp cần kiểm soát :

* Tên sinh viên chỉ được phép là chữ và khoảng trắng , không đươc rỗng nếu nhập sai sẽ phải báo lỗi và yêu cầu nhập lại
* Mã sinh viên không được trùng nhau khi tạo mới
* Mã sinh viên không được rỗng , nếu rỗng sẽ phải báo lỗi và yêu cầu nhập lại mã đó
* Điểm sinh viên chỉ nhận dữ liệu từ 0.0 đến 10.0 nếu nhập sai sẽ phải báo lỗi và yêu cầu nhập lại điểm
* Tuổi chỉ lấy số nguyên từ 0 đên 100 nếu nhập sai sẽ phải báo lỗi và yêu cầu nhập lại

Note : Giảng viên cần hướng dẫn sinh viên cách viết method để tận dụng lại code, tránh viết trùng lắp quá nhiều